Министерство образования и науки Российской Федерации

ФГБОУ ВО МГУТУ им. К.Г. Разумовского (ПКУ)

Университетский колледж информационных технологий

«Кубик Рубика»

Техническое задание

ПП-15

Листов 3

Исполнитель

Мельдианов А. А.

27.09.2015

1. Введение
   1. Наименование программы

Кубик Рубика.

* 1. Область применения

Программа может применяться в качестве игровой, а также развивающей на разных типах компьютеров.

* 1. Объект, в котором используют программу

Программа «Кубик Рубика» сможет быть использована в любых объектах

1. Основание для разработки
   1. Документ, на основании которого ведется разработка

Методические рекомендации по выполнению курсового проекта МДК 01.02 «Прикладное программирование».

* 1. Наименование и (или) условное обозначение темы для разработки

Задание №3 в документе «Методические рекомендации по выполнению курсового проекта»

1. Назначение разработки
   1. Функциональное назначение

Развлечение играющего. Совершенствование логического мышления.

* 1. Эксплуатационное назначение

Программа предназначена для использования неограниченным кругом лиц

1. Требования к программе или программному изделию
   1. Требования к функциональным характеристикам
      1. Требования к составу выполняемых функций

В состав программы входят функции отображения «кубика рубика» на экране, осуществление поворотов его граней, Вращение «кубика рубика» вокруг своей оси(x.y.z).

* + 1. Требования к временным характеристикам

В работе программы временные характеристики не существенны.

* 1. Требования к надежности

Надежное функционирование программы обеспечивается проверкой нажатий мыши на игровую область, а также проверка нажатия клавиш на клавиатуре.

* 1. Условия эксплуатации
  2. Минимальное количество персонала - один человек, умеющий пользоваться клавиатурой, а также мышью.

1. Требования к составу и параметрам технических средств

В состав технических средств должен входить компьютер, включающий

* процессоры Intel, AMD;
* Мышь;
* Клавиатуру;
* Видеокарту;
* Монитор;
* Жесткий и ли SSD-диск.
  1. Требования к информационной и программной совместимости
     1. Требования к информационным структурам на входе и выходе не предъявляются.
     2. Требования к используемой технологии: OpenGl.
     3. Требования к исходным кодам изложены в документе А.И. Глускер Методические рекомендации по выполнению курсового проекта МДК 01.02 «Прикладное программирование».
     4. Выбор языка программирования и среды разработки осуществляется на 6 этапе.
     5. Программа должна работать под управлением операционной системы Windows XP или более.
     6. Требования к защите информации и программ не предъявляются.

1. Требования к программной документации
   1. Состав программной документации

Состав программной документации должен включать:

* Техническое задание;
* Пояснительную записку;
* Текст программы;
* Программу и методику испытаний.

1. Стадии и этапы разработки
   1. Стадии разработки
2. Разработка спецификации программного продукта.
3. Разработка программы и методики испытаний.
4. Проектирование программного продукта.
5. Реализация программного продукта на языке программирования.
6. тестирование программного продукта.
7. Разработка пользовательской документации.
8. Подготовка доклада и презентации.
9. Оформление пояснительной записки.
   1. Этапы разработки

Н

.

1. Порядок контроля и приемки

Приемосдаточные испытания должны проводиться в соответствии с программой и методикой испытаний, разработанной, согласованной и утвержденной не позднее 30 декабря 2015 года